

## 정오표\_2021.06.30

### P.164

- 연습문제 19번 문제 **삭제**: P.112의 연습문제 19와 중복

### P.288

- [코드6-7] 제목 수정

LSP 위반 Lecturer 클래스 → LSP 위반 **Lecturer\_Before** 클래스

### P.289

- [코드 6-10] 3째줄 수정

lecturer="직업을 가진 강사" → lecturer="직업**이 있는** 강사"

### P.291

- 본문 끝에서 2째줄 수정

Lecturer\_Before() → **Lecturer()**

### P.291

- [코드 6-12] 6째줄 수정

charge = 70000 → charge = **90000**

### P.292

- [코드 6-13] 아래 설명 수정

Lecturer\_Before() → **Lecturer()**

### P.328

- [코드 7-21] 4째줄 수정

new Off() → new **Stop()**

### P.359

- [코드 7-52] 아래 설명 3째줄 수정

JRGameServer 클래스는 ~~ → **JGameServer** 클래스는 ~~

P.360

- [코드 7-54] 제목 수정

KRSuperMario 클래스 → **KRTetris** 클래스

P.360

- [코드 7-54] 아래 설명 수정

KRSuperMario, KRTetris, JPTetris 클래스의 코드는 KRSuperMario 클래스의 코드와 ~

→ KRSuperMario, **JSuperMario**, JPTetris 클래스의 코드는 **KRTetris** 클래스의 코드와 ~

P.378

- 중복 코드 삭제

**7줄부터 12줄까지 삭제:** 1줄부터 6줄까지와 중복

P.379

- 실행 결과에서 중복 내용 삭제

**15줄부터 28줄까지 삭제:** 1줄부터 14줄까지와 중복