

프로그래밍 실습 1

```
from __future__ import print_function
from sys import stdin, stdout, exit
from math import ceil
from collections import OrderedDict
import re

def printf(str, *args):
    print(str % args, end='')

# 여러 출력 대상(파일, 표준출력) 같은 내용을 출력하기 위한 클래스입니다.
class Writer:
    def __init__(self, *writers):
        self.writers = writers

    def write(self, text):
        for w in self.writers:
            l = w.write(text)
        return l

# 가상으로 구현된 스택의 정보처리 의 한 단위를 의미하는 Node입니다.
class Node:
    def __init__(self, value = 0, headarrive = 0, modify="", next=None):
        self.Value = value
        # 합성명제 또는 피연산자의 진리값을 담는 변수입니다.
        self.HeadArrive = headarrive
        # Stack의 head가 비어있는지 비어있지 않은지를 판정하는 변수입니다.
        self.Modify = modify
        # 합성명제 식 또는 피연산자, 연산자들이 들어있는 문자열 공간입니다.
        self.Next = next
        # 다음 노드를 가리키는 구조체 포인터입니다.

def Push(head, value, modify = ""):
    Temp = head
    if head.HeadArrive == 0:
        head.Value = value
        head.Next = None # 최상단 노드이기때문에 Next는 Null(Python에서는 None)입니다.
        head.HeadArrive = 1
        head.Modify = modify
        return head # 헤드값을 리턴합니다.
    else:
        while Temp.Next != None: # 스택의 최상단까지 찾아갑니다.
            Temp = Temp.Next
        NewNode = Node(value, 0, modify) # 새로운 노드를 할당합니다.
        Temp.Next = NewNode
        return NewNode

# Top노드를 팝시키고 Top Node 전 주소값을 리턴합니다.
# C 버전 코드와 달리 copyModify 인자를 쓰지 않습니다.
def Pop(head):
    Temp = head
    if head.Next == None:
        if head.HeadArrive == 0:
            printf("잘못된 Pop연산.\n")
```

```

        return None
    head.HeadArrive = 0
    return [head, head] # 최상단값인 헤드를 리턴합니다.
else:
    while Temp.Next.Next != None:
        Temp = Temp.Next
    Temp2 = Temp # Top노드의 전노드주소를 저장합니다.
    Temp = Temp.Next # 제거될 Top노드의 주소값을 저장합니다.
    Temp2.Next = None
    return [Temp, Temp2] # 제거될 노드의 주소와 Top노드 전노드의 주소를 리턴합니다.

# 이함수는 명제에서 중복되지 않는 명제변수를 찾아내는 함수임
# 중복되지 않는 명제변수의 개수를 리턴하는 C 버전 코드와 달리
# 명제변수의 문자열 EleAry를 리턴값으로 반환함
def checkElementary(Input):
    EleAry = ''.join(list(OrderedDict.fromkeys(list(re.sub('[&₩|>|!]', '', Input)))))
    return EleAry

# 문자열을 스택에서 꺼낼 때 반대순서로 나오기 때문에 그걸 출력할때는 거꾸로 출력해야합니다.
# 문자열 인자 cAry에 거꾸로 바꾸어 기록하는 C 버전 코드와 달리, 그 결과를 리턴하는 함수
def cSwap(cAry):
    return cAry[::-1]

# Parsing Table은 기본적으로 & | > ! 순으로 되어있습니다.
def ParsingCheck(Stack, Input):
    # Stack이 우선순위가 높다 = 1, Input이 우선순위가 높다 = 0
    ParsingTable = [
        [1,1,1,0],
        [1,1,1,0],
        [1,1,1,0],
        [1,1,1,0]
    ]

    i = {'&':0, '|':1, '>':2, '!':3}[Stack] # Stack에 저장된 연산자의 Index값을 찾습니다.
    j = {'&':0, '|':1, '>':2, '!':3}[Input]
    return ParsingTable[i][j] # 각각의 Index에 해당하는 우선순위값을 ParsingTable에서 꺼내서 리턴합니다.

# 피연산자들과 연산자를 받아서 그에 해당하는 논리 연산을 마치고 리턴시켜주는 함수
def MainOperator(value_1, op, value_2):
    if op == '!':
        return (not value_1) # 만약 논리값이 0 ( false ) 일때 1 ( True ) 를 리턴합니다.
    elif op == '|':
        return (value_1 or value_2) # 두 연산자의 논리값의 Disjunction연산을 한후 1 ( True ) or 0 ( False ) 값을 리턴합니다.
    elif op == '&':
        return (value_1 and value_2) # 두 연산자의 논리값의 Conjunction연산을 한후 1 ( True ) or 0 ( False ) 값을 리턴합니다.
    elif op == '>':
        return ( (not value_1) or value_2 ) # 두 연산자의 논리값의 Implication연산을 한후 1 ( True ) or 0 ( False ) 값을 리턴합니다.
    else:
        printf("잘못된 연산자.\n")
        return None

# 거듭제곱 구하는 함수 입니다. 명제변수에 따라서 출력 결과가 2^n개 이기때문에 필요.
def LowPower(under, upper):
    return under ** upper

# 명제변수의 개수와 그 크기에 해당하는 배열을 주면 Value Table만들어주는 함수입니다.

```

```

# 명제변수가 3개면 3*2^3 배열을 입력받고 그값에 F , T 를 의미하는 0,1을 세팅해주는 함수.
# C 언어 코드와 달리 명제 변수의 Value Table을 리턴합니다.
def valueTableCreate(valueNum):
    Ary = [[(1 if (j & int(LowPower(2,(valueNum-1)-i)) != 0) else 0) for j in range(0, LowPower(2, valueNum))]] for i in range(0, valueNum)]
    return Ary

# 이건 명제변수와 대응되는 값을 리턴해주는 함수입니다.
def BackValue(Ary, EleAry, Check, InputNum):
    i = EleAry.find(Check) # 만약 찾고자 하는 피연산자의 Index값을 찾습니다.
    return Ary[i][InputNum] # 피연산자의 Index값에 해당하는 진리값을 리턴해줍니다.

# 진리표 T,F찍을때 명제 길이재는 함수이며 길이를 리턴합니다.
def HowManyLength(Input):
    return len(Input)

# 스택의 각 값들을 초기화 시켜줍니다.
Operator = Node()
Operand = Node()
tail_1 = Operator
tail_2 = Operand

fp = open("Truth Table.txt", 'w')
w = Writer(stdout, fp)

printf("진리표를 만듭니다. 합성명제를 입력해 주세요.\n( 부정은 ! , 논리곱은 & , 논리합은 | , 논리함축은 > 로 표
기해주세요. 괄호도 사용하시면 안됩니다.) \n\n명제 : ")
InModify = stdin.readline().strip('\n') # 명제를 입력받습니다.
EleAry = checkElementary(InModify) # 중복되지 않은 명제 변수를 문자열로 저장합니다.
valueNum = len(EleAry) # 명제변수의 개수를 세어 valueNum에 저장합니다.
valueAry = valueTableCreate(valueNum) # 명제변수의 진리값 Table을 valueAry에 생성합니다.

printf("\n\n")
w.write("- Truth Table -\n\n")

# 명제변수의 개수에 맞춰서 2 ~ 2^n회 반복합니다.
modifyPrint = 0 # 첫번째줄에는 합성명제들을 출력하기위해 사용할 변수입니다.
WholeLineLength = 0 # 총 한줄이 몇개의 문자들로 이루어져있는지 길이를 저장할 변수입니다.

j = 0
while j < LowPower(2, valueNum):
    w.write("| ")
    WholeLineLength += 2

    for k in range(0, valueNum):
        if j == 0 and modifyPrint == 0: # 명제변수의 값들을 출력합니다.
            w.write("%s " % EleAry[k])
            WholeLineLength += 2
        else:
            w.write("%s " % ('T' if valueAry[k][j] else 'F') )
    w.write("|")
    WholeLineLength += 1

    for i in range(0, len(InModify)): # 명제가 끝날때까지 반복합니다.
        test = {'!':1, '&':2, '|':2, '>':2}.get(InModify[i], 0) # 명제의 원소들을 검사합니다.
        if test == 0: # C 언어 코드에서 switch 문의 default에 해당
            EleValue = BackValue(valueAry, EleAry, InModify[i], j)
            tail_2 = Node.Push(Operand, EleValue, InModify[i])

```

```

elif test > 0:
    while Operator.HeadArrive == 1 and ParsingCheck(tail_1.Modify[0], InModify[i]):
        TempModify = ""
        if tail_1.Modify[0] == '!':
            # 만약 ! ( 부정 )연산자 일 경우 피연산자는 한개만 Pop합니다.
            TempValue_1 = tail_2.Value
            [top, tail_2] = Node.Pop(Operand)
            TempModify += top.Modify

            TempOp = tail_1.Modify[0]
            [top, tail_1] = Node.Pop(Operator)
            TempModify += top.Modify

            ResultValue = MainOperator(TempValue_1, TempOp, TempValue_1)
            tail_2 = Node.Push(Operand, ResultValue, TempModify)
            TempModify = cSwap(TempModify)
        else:
            # 만약 ! ( negation )연산자가 아닐 경우 피연산자는 두개를 Pop합니다.
            TempValue_2 = tail_2.Value
            [top, tail_2] = Node.Pop(Operand)
            TempModify += top.Modify

            TempOp = tail_1.Modify[0]
            [top, tail_1] = Node.Pop(Operator)
            TempModify += top.Modify

            TempValue_1 = tail_2.Value
            [top, tail_2] = Node.Pop(Operand)
            TempModify += top.Modify

            ResultValue = MainOperator(TempValue_1, TempOp, TempValue_2)
            tail_2 = Node.Push(Operand, ResultValue, TempModify)
            TempModify = cSwap(TempModify)
        # 연산자의 Pop연산이 일어났기때문에 합성명제를 출력합니다.
        if j == 0 and modifyPrint == 0:
            w.write("   %s   |" % TempModify)
            WholeLineLength += HowManyLength(TempModify)+7
        else:
            modifyLength = HowManyLength(TempModify)+6
            for p in range(0, int(ceil(modifyLength/2))):
                w.write(" ")
            w.write("%s" % ('T' if tail_2.Value else 'F') )
            for p in range(0, int(ceil((modifyLength-1)/2))):
                w.write(" ")
            w.write("|")
        tail_1 = Node.Push(Operator, 0, InModify[i])

# 문자열 끝났을시 Operator에 남아있는 연산자들을 꺼내며 연산합니다.
while Operator.HeadArrive == 1:
    TempModify = ""
    if tail_1.Modify[0] == '!':
        # 만약 ! ( 부정 )연산자 일 경우 피연산자는 한개만 Pop합니다.
        TempValue_1 = tail_2.Value
        [top, tail_2] = Node.Pop(Operand)
        TempModify += top.Modify

        TempOp = tail_1.Modify[0]
        [top, tail_1] = Node.Pop(Operator)

```

```

TempModify += top.Modify

ResultValue = MainOperator(TempValue_1, TempOp, TempValue_1)
tail_2 = Node.Push(Operand, ResultValue, TempModify)
TempModify = cSwap(TempModify)
else:
    TempValue_2 = tail_2.Value
    [top, tail_2] = Node.Pop(Operand)
    TempModify += top.Modify

    TempOp = tail_1.Modify[0]
    [top, tail_1] = Node.Pop(Operator)
    TempModify += top.Modify

    TempValue_1 = tail_2.Value
    [top, tail_2] = Node.Pop(Operand)
    TempModify += top.Modify

    ResultValue = MainOperator(TempValue_1, TempOp, TempValue_2)
    tail_2 = Node.Push(Operand, ResultValue, TempModify)
    TempModify = cSwap(TempModify)
# 연산자의 Pop연산이 일어났기때문에 합성명제를 출력합니다.
    if j == 0 and modifyPrint == 0:
        w.write(" %s  |" % TempModify)
        WholeLineLength += HowManyLength(TempModify)+7
    else:
        modifyLength = HowManyLength(TempModify)+6
        for p in range(0, int(ceil(modifyLength/2))):
            w.write(" ")
        w.write("%s" %('T' if tail_2.Value else 'F') )
        for p in range(0, int(ceil((modifyLength-1)/2))):
            w.write(" ")
        w.write("|")
Operand.HeadArrive = 0
w.write("\n")
if j == 0 and modifyPrint == 0:
    j = -1
    modifyPrint = 1
    for p in range(0, WholeLineLength):
        w.write("=")
    w.write("\n")
    j += 1
printf("\n")
fp.close()
stdin.readline()

```